**Динамическое программирование.**

Поиск значения целевой функции с выделенными состояниями задачи и переходами между ними.

**Жадные алгоритмы.**

Поиск оптимума целевой функции с принятием на каждом шаге алгоритма локально оптимального решения.

**Реализация.**

Решение идейно простое, но сложное с точки зрения реализации задачи. В частности, архитектурно сложной.

**Вычислительная математика.**

Проверка свойств числа, подсчет функций теории чисел, вычислительная геометрия.

**Конструктив**

Построение конструкции, обладающей указанными свойствами.

**Графы**

Для решения используется понятие графа.

**Структуры данных**

Для решения используется понятие структуры данных.

**Строки**

Для решения используется понятие строки.